Atelier de Professionnalisation 3
Maison des Ligues

Contexte :

Le contexte proposé est celui de la Maison de Ligues de Lorraine (M2L) qui a pour mission de fournir des espaces et des services aux différentes ligues sportives régionales et à d'autres structures hébergées.

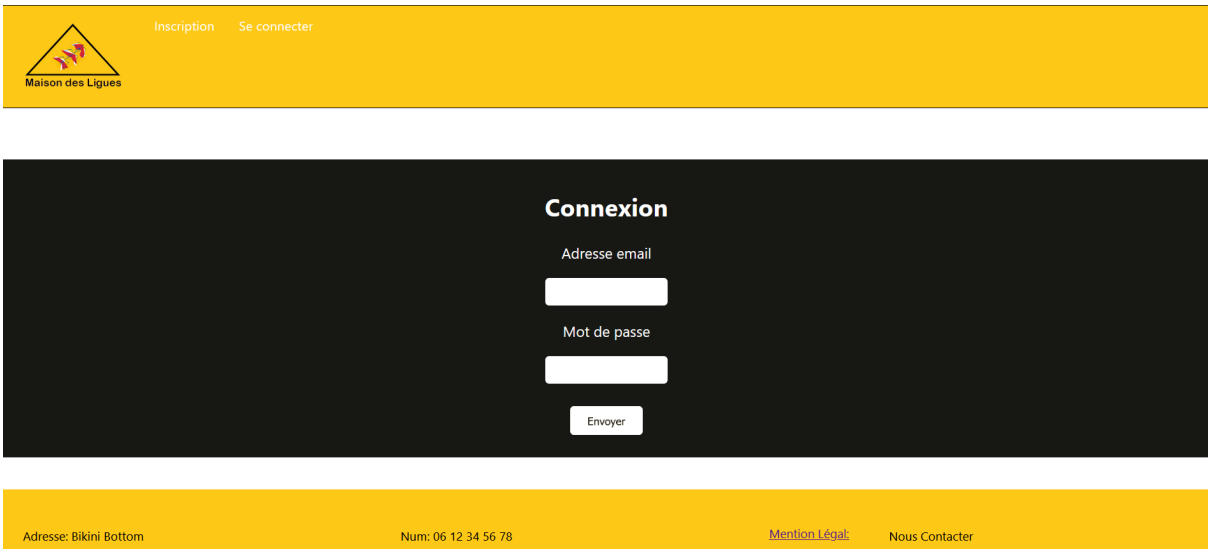
SOMMAIRE :

- OUTILS UTILISÉS
- CONNEXION
- INSCRIPTION
- PRODUIT
- AJOUTER
- MODIFICATION
- SUPPRIMER

OUTILS UTILISÉS :

CONNEXION :

Comme expliquer dans la documentation Utilisateur nous avons tout d'abord la page de connexion:



Lorsque l'utilisateur rentre ses informations et qu'elles sont renseignées dans notre base de donnée alors il a accès à notre page "Produit". Pour ce faire nous avons mit dans notre API "serveur.js" le code suivant:

```
app.post('/connexion', async (req, res) => {
  const id = parseInt(req.params.id);
  const { mail, mdp } = req.body;
  let conn;
  try {
    console.log("Lancement de la connexion");
    conn = await pool.getConnection();
    console.log("Lancement de la requête");
    // Interroger la base de données pour récupérer l'utilisateur
    const rows = await conn.query('SELECT * FROM ap2 WHERE mail = ?', [mail]);
    console.log("connexion",rows[0].mdp);
    // Si un utilisateur est trouvé, le renvoyer, sinon renvoyer une erreur d'authentification
    const match = await bcrypt.compare(mdp, rows[0].mdp)
    console.log(match);

    if (rows.length === 1) {
      res.status(200).json({id:rows[0].id, mail:rows[0].mail, role:rows[0].role});
    } else {
      console.log("pas correct")
      res.status(401).json({ message: "Nom d'utilisateur ou mot de passe incorrect." });
    }
  } catch (err) {
    console.log(err);
    res.status(500).json({ message: "Une erreur s'est produite lors de la connexion à la base de données." });
  } finally {
    if (conn) {
      conn.release(); // Libérer la connexion à la base de données
    }
  }
});
```

Tout d'abord nous vérifions que l'identifiant rentrée existe bien dans notre base de donnée, ensuite les mot de passe étant crypté dans notre base de donnée nous devons comparer le mot de passe rentré avec les mots de passe dans notre base de donnée.
Si les informations de l'utilisateur sont correctes alors on récupère son id, son mail, et son rôle sinon on renvoie un message disant que le nom d'utilisateur ou le mot de passe est incorrect.

INSCRIPTION :

Dans le cas où l'utilisateur souhaite s'inscrire il lui suffit de rentrer un mail et un mot de passe pour accéder au produit:

Lorsqu'il s'inscrit, les information rentrée vont dans notre base de donnée:

id	mail	role	mdp
18	Yassine	0	$2b$10$Ikjr9bbb.izv89iL0cZ3.uEi...
19	Admin	1	$2b$10$ppH2SNiAKsDbBs1egCbi...
20	Documentation	0	$2b$10$BsIAi7g4DXPWiRS7wG....
21	DocTchenique@gmail.com	0	$2b$10$9XcWf5iw9V7rodMWSar...

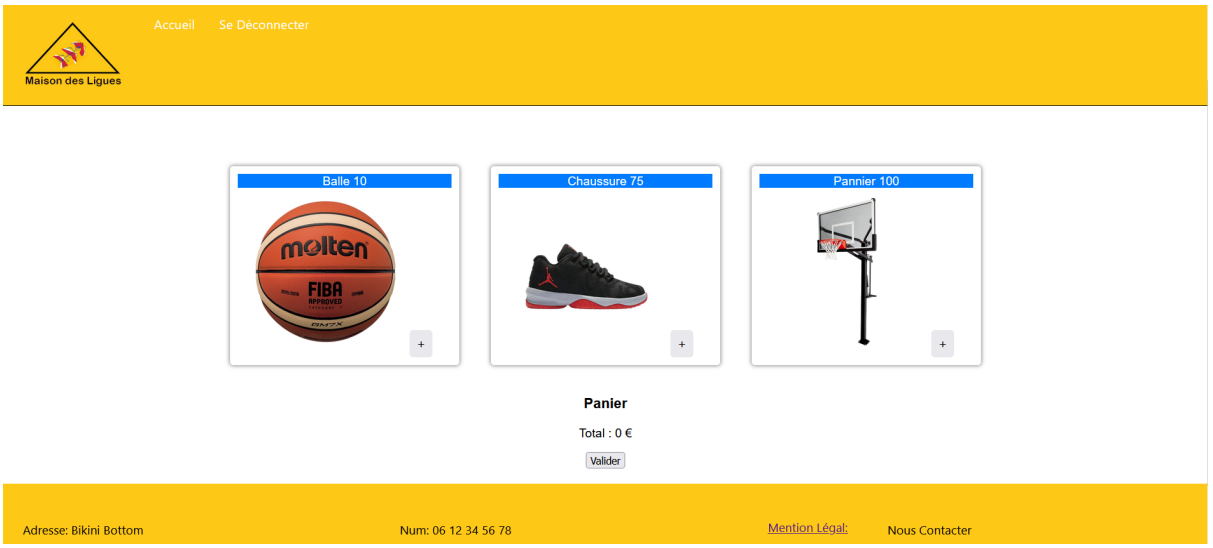
Voici le code utiliser pour l'inscription:

```
63  app.post('/inscr', async (req, res, hashedPassword) => {
64    let conn;
65    try {
66        console.log("lancement de la connexion")
67        conn = await pool.getConnection();
68        console.log("lancement de la requete insert")
69        console.log(req.body);
70        const bcrypt = require('bcrypt');
71        const saltRounds = 10;
72        const plainPassword = req.body.mdp;
73        hashedPassword = await bcrypt.hash(plainPassword, saltRounds);
74        let requete = 'INSERT INTO ap2 (mail, mdp) VALUES (?, ?);'
75        let rows = await conn.query(requete, [req.body.mail, hashedPassword]);
76        console.log(rows);
77        res.status(200).json(rows.affectedRows)
78    }
79    catch (err) {
80        console.log(err);
81    }
82  })
```

Ici on voit que le mot de passe est haché à l'aide de bcrypt on le récupère dans notre body puis le "mélange" 10 fois pour ensuite le rentrer dans notre base de donnée.

PRODUIT :

Voyant maintenant notre page produit:



Le nom, le prix et l'image de nos produits sont importés de notre bdd afin que nous puissions en ajouter, modifier et supprimer.

id	Articles	Image	Prix	Quantite
16	Pannier	/Pannier.png	100	29
15	Chaussure	/Chaussure.png	75	37
1	Balle	/balle.png	10	994

AJOUTER :

Pour ajouter un produit nous avons fait une requête “INSERT INTO” dans la table produit

```
117  app.post('/Ajt', async(req,res) => {
118    let conn;
119    try{
120        console.log("lancement de la connexion")
121        conn = await pool.getConnection();
122        console.log("lancement de la requete")
123        // Insérer un nouveau produit dans la base de données
124        const rows = await conn.query ('INSERT INTO produit (Articles, Image, Prix, Quantite) VALUES (?, ?, ?, ?)',
125        [req.body.Articles, req.body.Image, req.body.Prix, req.body.Quantite]);
126        console.log(rows);
127        res.status(200).json(rows.affectedRows)
128    }
129    catch(err){
130        console.log(err)
131    }
132  })
```

et avons récupéré les valeur dans notre formulaire :

```
42  return (
43      <div className='container' style={{ marginTop:'200px'}}>
44          <h2> Ajouter un article</h2>
45
46          <form onSubmit={handleSubmit(AjoutArticles)}>
47              <label>Articles </label>
48              <input {...register("Articles", { required: true })} onChange={(e) => setArticles(e.target.value)} />
49
50              <label>Lien de l'images </label>
51              <input {...register("Image", { required: true })} onChange={(e) => setImage(e.target.value)} />
52
53              <label>Prix </label>
54              <input {...register("Prix", { required: true })} onChange={(e) => setPrix(e.target.value)} />
55
56              <label>Quantité </label>
57              <input {...register("Quantite", { required: true })} onChange={(e) => setQuantite(e.target.value)} />
58
59
60              {(errors.Articles || errors.Image || errors.Prix || errors.Quantite) ? <span>Tous les champs doivent être remplis</span> : ""}
61
62              <input type="submit" />
63
64              <p><Link to="/Sup"><input type='button' value='Supprimer un article'/></Link>
65
66              <Link to="/Modifier"><input type='button' value='Modifier un article'/></Link></p>
67          </form>
68      </div>
```

MODIFICATION :

Pour modifier un produit la requête était différente

```
app.put('/modification/:id', async (req, res) => {

    const id = parseInt(req.params.id)
    let conn;
    try {
      console.log("lancement de la connexion")
      conn = await pool.getConnection();
      console.log("lancement de la requete update")
      let requete = 'UPDATE produit SET Articles = ?, Image = ?, Prix = ?, Quantite = ? WHERE id = ?;'
      let rows = await conn.query(requete, [req.body.Articles, req.body.Image, req.body.Prix, req.body.Quantite, id]);
      console.log(rows);
      res.status(200).json(rows.affectedRows)
    }
    catch (err) {
      console.log(err);
    }

  })
```

et la méthode que j'ai utilisé nécessite deux composant, le premier récupère l'identifiant de l'article à modifier:

```
    return (
        <div className='body'>
            <h2> Les produits a modifier</h2>
            <div className="box">
                {affichage ?
                    quiz.map(produit => (
                        <div>
                            <div className='box-title' style={{ marginTop:'200px'}}>
                                Produit n°{produit.id}
                            </div>
                            <div className='box-body'>
                            {produit.Articles}  {produit.Prix} €
                                <img src={`${process.env.PUBLIC_URL}/images/${produit.Image}`} width="200px"/>
                            </div>
                            <div className='box-footer'>
                                <Link to={'/modification/'+ produit.id}><FaPen /></Link>
                            </div>

                        </div>
                    ))
                    : <p>Chargement...</p>
```

Et c'est dans le second composant que l'on fait appelle a la requête pour modifier mit dans notre API:

```
    return (
        <div className='container'>

            <h2> Modifier votre article</h2>



            <form onSubmit={handleSubmit(editQuestion)}>
              <label>Articles </label>
              <input defaultValue={Articles} onChange={(e) => setArticles(e.target.value)} />
              <label>Image </label>
                      <input defaultValue={Image} onChange={(e) => setImage(e.target.value)} />
              <label>Prix </label>
              <input defaultValue={Prix} onChange={(e) => setPrix(e.target.value)} />
                      <label>Quantité </label>
              <input defaultValue={Quantite} onChange={(e) => setQuantite(e.target.value)} />
              {(errors.Articles || errors.Image || errors.Prix || errors.Quantite) ? <span>Tous les champs doivent être remplis</span> : ""}
              <input type="submit" />

            </form>

          </div>
    )
}
```

SUPPRIMER :

Pour supprimer un produit la méthode est très semblable nous faisons aussi deux étape avant de pouvoir supprimer un produit il n'y a globalement que la requête qui change:

```
app.delete('/Del/:id', async(req,res) => {
const id = parseInt(req.params.id)
let conn;
try{
    console.log("lancement de la connexion")
    conn = await pool.getConnection();
    console.log("lancement de la requete")
    // Supprimer un produit de la base de données en fonction de son ID
    const rows = await conn.query ('DELETE FROM produit WHERE id = ?', [id]);
    console.log(rows);
    res.status(200).json(rows.affectedRows)
}
catch(err){
    console.log(err)
}
```